

Robocup 3D Framework 1.0

Základná charakteristika

- vývojové prostredie pre tvorbu inteligentných 3D hráčov
- open-source, C++
- prehľadne stromom štruktúrované prostredie
 - systémová úroveň
 - spracovanie vnemov
 - logika hráča
- dôraz na tvorbu znovupoužiteľných a ľahko vymeniteľných modulov

Robocup 3D Framework 1.0 obsahuje

- základné moduly pre komunikáciu so serverom
- históriu vnemov hráča
- sadu makier pre urýchlenie vývoja modulov
- podrobný návod na inštaláciu a spustenie
- a navyše...



Hazard Player

- hráč vyvinutý v Robocup 3D Framework 1.0
- unikátne formácie $1 - 3^2 - 1$
- kopanie lopty smerom na bránu